

لعبة البنغو

نوع النشاط	نشاط بداية الحصة																																																												
وصف النشاط	يهدف نشاط "لعبة البنغو" إلى تعارف الطلبة على بعضهم البعض كالتعرف على اهتماماتهم وهواياتهم عن طريق اللعب.																																																												
الإجراءات	الزمن																																																												
<p>لعبة البنغو (The Bingo Game)</p> <ul style="list-style-type: none">• إعداد أوراق بنغو بشكل مسبق على عدد طلبة الصف، وعادةً يتم إعداد ورقة البنغو كالآتي: <table border="1" data-bbox="518 936 821 1236"><tr><td>B</td><td>I</td><td>N</td><td>G</td><td>O</td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table> <ul style="list-style-type: none">• توزيع أوراق اللعبة على الطلبة وتوجيههم إلى الاطلاع على الكلمات المكتوبة داخل المربعات الخاصة بورقة البنغو.• توجيه الطلبة للتحرك داخل الغرفة الصفية وطرح أسئلة على الطلبة لإيجاد الطلبة الذين تنطبق عليهم الكلمات المكتوبة في ورقة البنغو ثم كتابة اسم الطالب أو الطالبة في المربع ذي الصلة على الورقة.• توجيه الطلبة إلى جمع صف كامل من الأسماء سواء كانت أفقية أو عمودية أو قطرية كالآتي: <table border="1" data-bbox="470 1720 774 2020"><tr><td>B</td><td>I</td><td>N</td><td>G</td><td>O</td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>	B	I	N	G	O																										B	I	N	G	O																										15 دقيقة
B	I	N	G	O																																																									
B	I	N	G	O																																																									

<ul style="list-style-type: none">• التأكيد على الطلبة أنه عند النجاح بجمع صف من الأسماء أفقياً أو عامودياً أو قطرياً عليهم الصراخ "بنغو".• إعلان أسماء الطلبة الفائزين في اللعبة.• شكر الطلبة على مشاركتهم في اللعبة.	
<p>خيارات أخرى للتنفيذ</p> <ul style="list-style-type: none">• يُمكن أن تكون الكلمات المكتوبة داخل المربعات الخاصة بورقة البنغو حقائق عن الطلبة أو صفات تصف حياتهم بشكل عام.• يمكن التحكم بعدد المربعات الموجود على ورقة اللعبة بما يناسب أهداف المعلمين ونتائجهم.• يمكن تحديد آلية جمع الأسماء أفقياً أو عامودياً فقط.• يمكن استخدام لعبة البنغو كنشاط افتتاحي في بداية وحدة دراسية جديدة، فيمكن أن يوضع في المربعات معلومات سابقة أو أفكار أو مفاهيم تتعلق بالوحدة الجديدة وعلى الطلبة إيجاد الطلبة الذين يمتلكون هذه المعلومات ليكونوا سفراء يساعدون زملاءهم خلال الحصص الدراسية القادمة.	

هذا النشاط بتصريف من:

<https://www.england.nhs.uk/improvement-hub/wp-content/uploads/sites/44/2017/11/Facilitator-Toolkit.pdf>

جميع الحقوق محفوظة للكادر العربي لتطوير وتحديث التعليم

لا يسمح بإصدار هذا المحتوى أو تخزينه في نطاق استعادة المعلومات أو نقله بأي شكلٍ من الأشكال دون إذن خطي مسبقٍ من المؤلف.

المؤلف: الكادر العربي لتطوير وتحديث التعليم

All Rights Reserved. © No Part of this content may be reproduced, stored in all retrieval systems or transmitted in any form or by any means without prior permission in writing of the author.

Author: ChangeAgent for Arab Development and Education Reform (CADER)

بيان المسؤولية

تم نشر المعلومات في هذا المحتوى على "طبيعتها" وبدون ضمان. وعلى الرغم من اتخاذ كافة الاحتياطات في إعداد هذا المحتوى، فإن كادر لا تتحمل أية مسؤولية تجاه أي شخص أو كيان فيما يتعلق بأية خسارة أو ضرر وقع أو يُدعى أنه وقع بشكل مباشر أو غير مباشر نتيجة للتعليمات الواردة في العرض أو نتيجة استخدام برامج الحاسوب أو أجهزته الوارد وصفها في العرض.